

РЕГЛАМЕНТ ЗА КАТЕГОРИЯ “ИНОВАТИВНИ РЕШЕНИЯ”



Описание:

В категория иновативни решения се допускат участници с лични разработки, проекти, софтуери или StartUp идеи. Основно изискване към тях е да имат технологични решения. Оценяването на проектите в тази дисциплина се извършва от компетентно жури по зададени критерии.

Форма за участие:

- 1) **Младша възрастова група** (от 11 до 18 години);
- 2) **Старша възрастова група** (от 19 до 33 години);

1. Оценяване на проектите:

Проектите ще бъдат разделени в две основни категории, като всеки проект, трябва да има: Име, Цел за която е създадена и Задачи, които са решени. Участниците трябва да презентират и демонстрират пред журито своите проекти.

1.1 Хардуерни проекти:

- ❖ **Дизайн** – Конструктивна визия и техническа документация на проекта, електрически схеми и т.н.
- ❖ **Избор на технология на разработка** – Да бъде разработено на съвременна хардуерна основа, като Arduino, ESP32, STM, Raspberry Pi,

Jetson Nano или друга сходна платформа. Функционалности на проекта.

- ❖ **Приложимост** – приложимост на разработката в реална среда, етап на разработката и решаване на съвременен проблем.
- ❖ **Развитие** – ефективност на проекта, бъдещи подобрения и развиване.
- ❖ **Оригиналност** – авторски права върху проекта.
- ❖ **Тем**и - Роботика и автономни системи, Системи за сигурност, IoT решения, Автоматизирани производствени системи, Енергоефективни решения, Зелена енергия, Рециклиране, Екология, Умно земеделие, Градска инфраструктура, Дронове и Образователни технологии.

1.2. Софтуерни проекти:

- ❖ **Дизайн** - потребителски интерфейс и цялостен дизайн.
- ❖ **Избор на софтуер на разработка** – Използвани софтуерни технологии за разработка - HTML, CSS, PHP, C/C++, C# (Sharp), JavaScript, Java, Python и други езици за програмиране. Функционалности на проекта.
- ❖ **Приложимост** - ефективност на проекта, бъдещи подобрения и етап на разработване.
- ❖ **Тем**и - Автоматизирани софтуерни системи в различни сфери на дома/производството, Обработка и анализ на цифрови изображения,

Гласови асистенти, Системи с изкуствен интелект, Smart Grid, Управление на складови наличности, Енергийна ефективност-енергиен мениджмънт, Управление на зелена енергия, Умно земеделие и Образователни платформи.

3. Оценяване

Оценяването на проектите се извършва по десетобалната система за всеки от посочените критерии от жури, състоящо се от представители на научната и бизнес средите.

Критериите, по които ще бъдат оценявани проектите са:

- 1. Тип на разработката - напълно нова, иновативна или подобрена разработка;*
- 2. Ползност на разработка - носи ли социален, икономически или друг аспект самата разработка;*
- 3. Функционалност на разработката;*
- 4. Сложност на разработката;*
- 5. Разработката, проектирана ли е за интуитивна и лесна работа;*
- 6. Експлоатационна поддръжка;*
- 7. Предишно участие в Дни на Роботиката;*

4. Участие

Ако проектът е участвал в предишни издания на състезанието, получава 0 точки по критерия "Участие в Дни на Роботиката", а ако е нов в състезанието - не е участвал в други издания на Дни на Роботиката, получава 15 точки като бонус.

5. Награждаване

Във всяка категория ще бъдат присъдени първа, втора и трета награда, както и допълнителни награди, които ще бъдат ясни в деня на състезанието.

5. Редакция:

- 1) Последна редакция на 29.12.2022 г.
- 2) Последна редакция на 29.09.2023 г.