

РЕГЛАМЕНТ ЗА КАТЕГОРИЯ “МИНИ СУМО”



Описание:

Мини сумо е дисциплина, в която участват два автономни робота. Те се поставят на тепих, който представлява черен кръг с бял контур, който роботите могат лесно да разпознават. Целта на всеки робот е да изтласка съперника си от тепиха и да остане последен на терена. Роботът трябва да започне да се движи при получен старт сигнал от съдията.

Форма за участие:

- 1) **Младша възрастова група** (от 11 до 18 години);
- 2) **Старша възрастова група** (от 19 до 33 години);

1. Изисквания към роботите:

- ❖ Роботът трябва да се побира в квадрат 12x12 см в началото на състезанието. Няма ограничение за височината.
- ❖ Теглото на робота в началото на състезанието трябва да е до 500 гр.
- ❖ Роботът може да разширява размера си след началото на рунда, но не може да се разделя на части - трябва да запази целостта си.
- ❖ Роботът трябва да е напълно автономен.
- ❖ Роботът трябва да има бутон/превключвател, с който да се стартира ръчно от участника при даден сигнал.

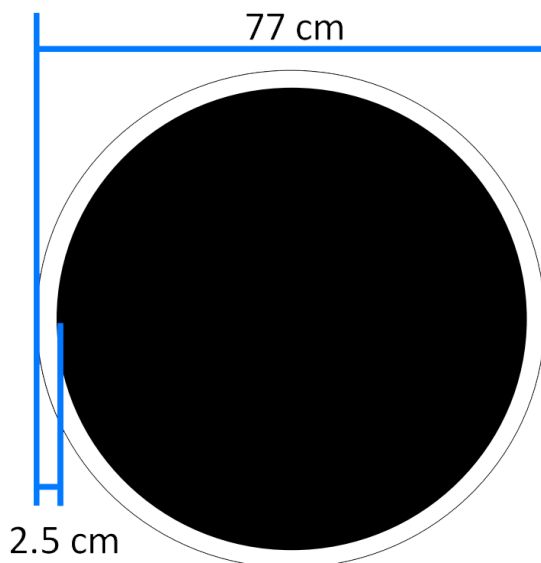
2. Забрани:

- ❖ Забраняват се блокиращи устройства, които да объркват нормалния процес на работа на противниковите сензори.

- ❖ Елементи, които могат да повредят или счупят ринга или противниковия робот.
- ❖ Устройства, които съхраняват течност, прах, газ, или друга субстанция за хвърляне по опонента.
- ❖ Забраняват се огнехвъргачки.
- ❖ Устройства за хвърляне на предмети срещу опонента.
- ❖ Лепкави субстанции за подобряване на сцеплението. Гумите и другите компоненти на робота, контактуващи с ринга, не трябва да задържат стандартен лист А4 във въздуха за повече от 2 секунди.
- ❖ Прекалено остри ръбове, които могат да наранят ринга или противниковия робот. По съдийска преценка прекалено острите ръбове трябва да се покриват.

3. Изисквания към ринга:

- ❖ Рингът е черен с бяла външна линия.
- ❖ Рингът е кръгъл с размери: диаметър - 77 см. и бяла линия с дебелина - 2,5 см.



4. Провеждане на сумо битките:

- ❖ Една битка се състои от 3 рунда, всеки от които по 3 минути.
- ❖ Робот, спечелил два рунда, печели битката. Ако изтече определеното време преди който и да е от роботите да е спечелил рунда, и ако единия има вече спечелен рунд, то този робот печели битката.
- ❖ Ако във времевия лимит никой от роботите не спечелва рунд, се играят допълнителни рундове, докато един от роботите не спечели рунд.

5. Начало и край на рунда:

- ❖ Позициониране на роботите. Рингът се дели на четири квадранта, като роботите се позиционират по следния начин:
 - Роботите се поставят в противоположни квадранти, като в началото трябва да имат допирна точка до бялото поле.
- ❖ Началото на рунда е при сигнал от съдията. Роботите тръгват след 5 сек. закъснение.
- ❖ Край на рунда - когато робот отбележи точка или изтече времевият лимит.

6. Отбелязване на точка:

- ❖ Когато противниковия робот бъде избутана, така че да докосне пространството извън ринга - има допирна точка със земята.
- ❖ Когато противниковият робот сам докосне пространството извън ринга - има допирна точка със земята.

7. Отчитане на време:

- ❖ *Даването на началния сигнал и отчитането на времето за рунда започват едновременно.*

8. Редакция:

- 1) *Последна редакция на регламента - 28.12.2022 г.*